



놀면서 익히는 한자학습 놀이북 시리즈

마법천자문

손어공의 한자 대탐험

마법천자문과 함께 배우는

한자 놀이북

4 上 _ 시간여행을 떠나요.



에듀테인먼트 · 감성교육

아일북



한자마법을 배우자!



화과산에 있는 손오공의 부하들이 열심히 한자마법을 공부하고 있어요.
여러분도 획순에 따라 한자를 쓰면서, 한자마법을 배워 보세요.

내가 간다.
갈왕!



갔으면 와야지.
올래!





지하미궁으로 가는 길



손오공이 지하미궁으로 마법천자문 초석을 찾으러 가요. '갈 왕' 한자를 따라가면 지하미궁으로 통하는 문에 도착한대요. 한자를 따라 선을 이어 길을 찾아 주세요.



공룡을 보러 옛날로 가자!



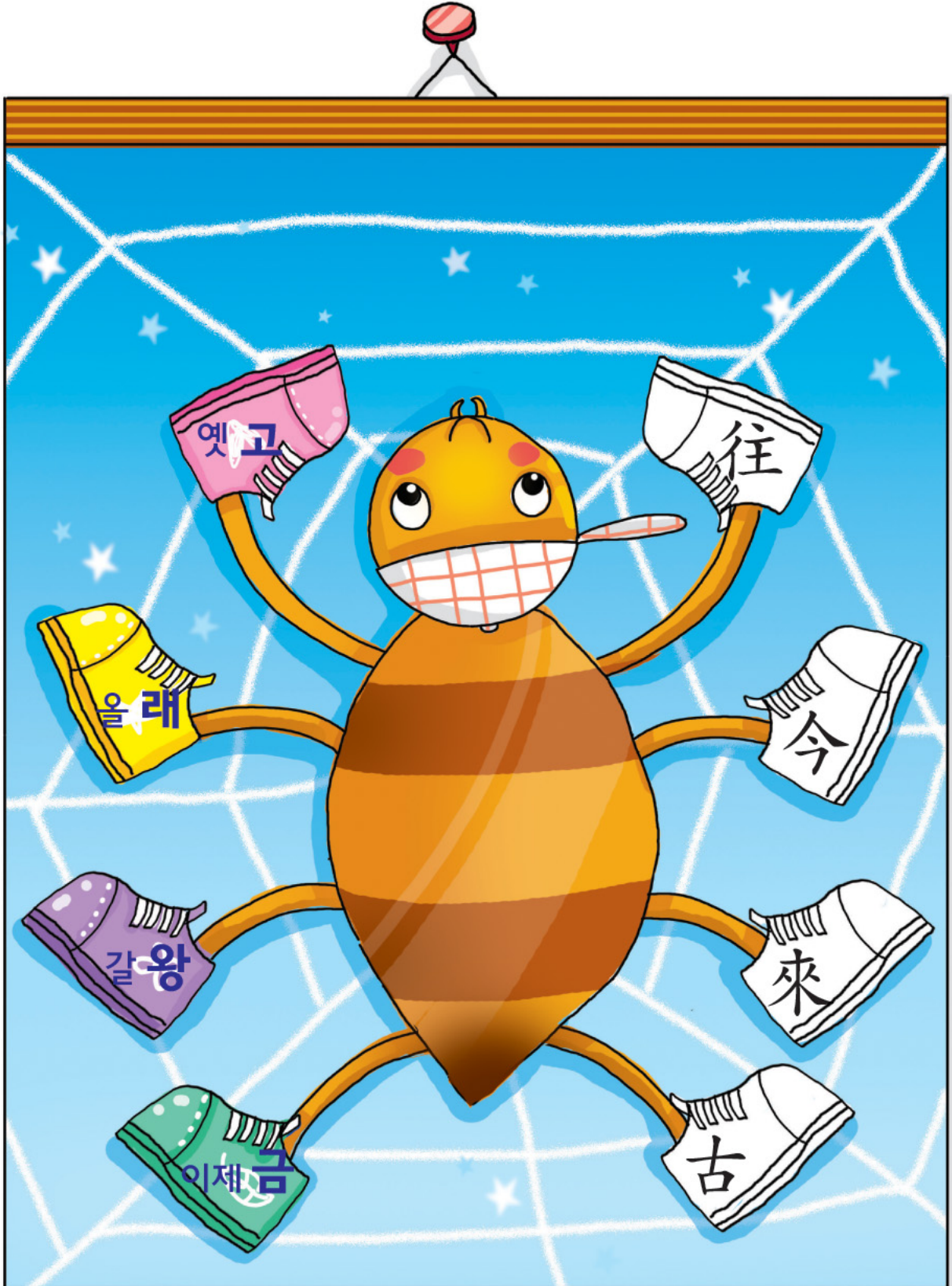
옥동자는 삼장과 옛날로 가서 공룡을 보고 싶어요. 그래서 한자마법을 쓰려고 해요. 아래에서 알맞은 한자를 찾아 동그라미 해 보세요.



짝을 찾아 주세요



음과 뜻이 쓰여 있는 신발과 한자가 쓰여 있는 신발이 같은 색이 되도록 예쁘게 색칠해 보세요.



내가 좋아하는 계절



삼장과 옥동자가 한자마법으로 좋아하는 계절이 오게 하려고 해요. 삼장과 옥동자가 좋아하는 계절을 찾아 선으로 잇고, 점선을 따라 한자를 써 보세요.

봄이 되어라!
봄 춘!



春

여름이 좋아!
여름 하!



夏



한자마법 공부 시간



한자마법 공부 시간이에요. ‘봄’을 뜻하는 한자에는 빨간색, ‘가을’을 뜻하는 한자에는 파란색 동그라미를 해 보세요.



미로를 탈출하자

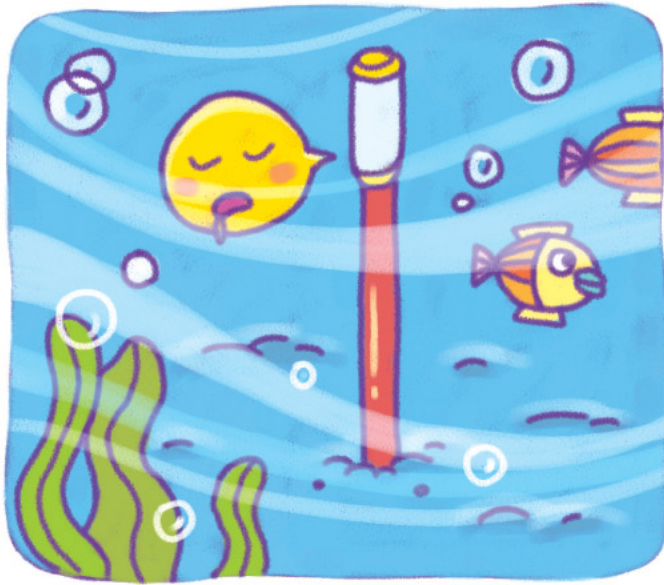
 손오공이 미로에 갇혔어요. 한자에 맞는 음과 뜻을 찾아 길을 가면 보리선원으로 갈 수 있어요. 길을 찾아 선을 이어 보세요.



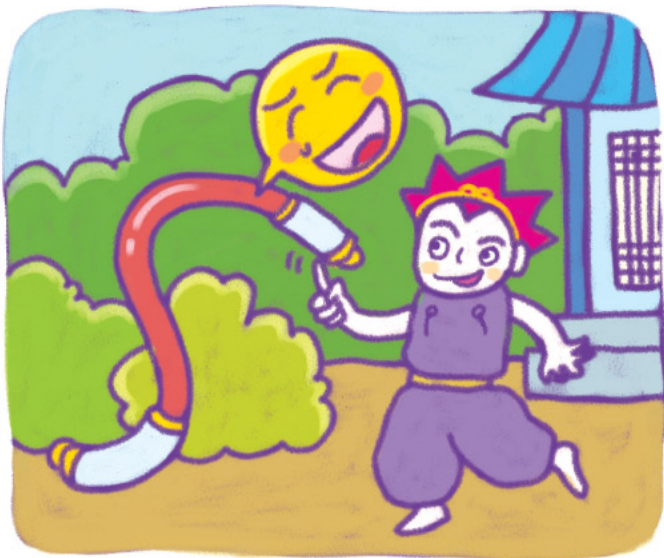


과거 모습과 현재모습

여의필은 삼천 년 동안이나 잠들어 있다 깨어났어요. 잠들어 있던 과거와 깨어 있는 지금의 모습에 알맞은 한자를 찾아 선으로 이어 보세요.



今



古



누가 강한지 마음껏 뽐내 보!



삼장이 한자마법을 써서 해골병사들끼리 싸우게 만들었어요. 삼장이 사용한 한자마법을 획순에 따라 써 보세요.



쟁그랑 와장창



화과산 원숭이들이 한자마법을 배워요. 그런데 한 원숭이가 한자마법을 쓰자 갑자기 항아리가 깨졌어요. 획순에 따라 한자를 쓰면서 왜 그런지 알아보세요.





권투 시합



손오공과 불도자가 권투 시합을 하려고 해요. 삼장이 '싸움 투' 한자가 쓰여 있는 팻말을 들면 시합을 시작하기로 했어요. 팻말을 찾아 동그라미 해 보세요.

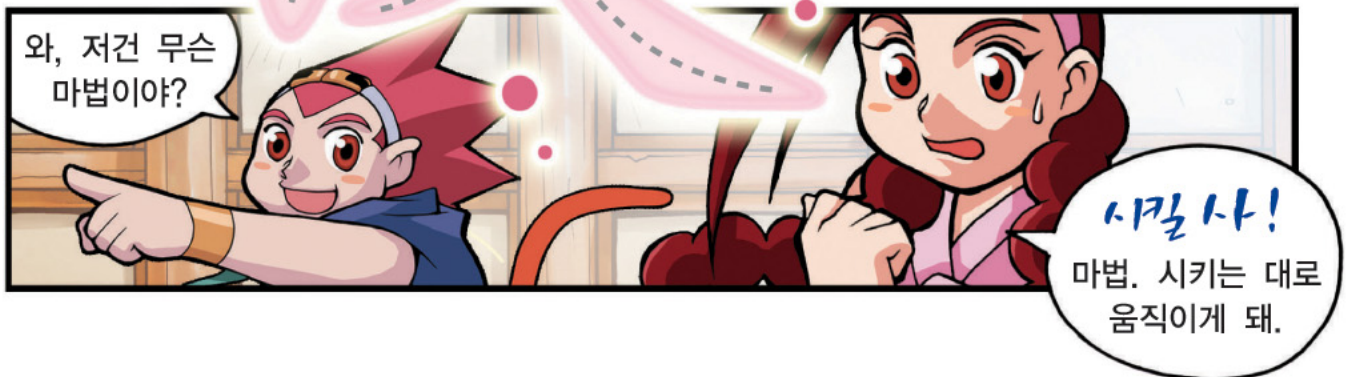




내가 시키는 대로 해!



옥동자가 여의필을 구령이라고 놀리자 여의필이 '시킬 사(使)' 한자마법으로 옥동자에게 장난을 쳐요. 획순에 따라 한자를 써 보세요.





잔치는 즐거워야지!



잔치를 하는데 사람들이 모두 지루해 하네요. 손오공이 쓰려고 하는 한자마법을 찾아 동그라미 해 보세요.



使 事 樂 見



한자를 찾아라!



 말하는 것을 잘 듣고, 관계있는 한자를 찾아 선으로 이어 보세요.

시키는 대로 해!



왜 이렇게
즐거운 거지?



감추어
놓은 것을 보자!



해도해도
일이 끝이 없네.



樂

使

事

見

내 짝은 누굴까?

 친구들이 한자카드를 짝을 정하려고 해요. 한자카드에 쓰여 있는 음, 뜻과 한자가
알맞게 연결되도록 선으로 이어 보세요.



마법천자문 초석을 찾아라!



손오공과 삼장이 마법천자문 초석을 찾으러 떠났어요. 갈림길에 있는 팻말을 읽고, 팻말에 들어갈 한자 두 개를 따라 길을 가면 초석을 찾을 수 있어요. 길을 따라 선을 이어 보세요.



일이 즐거워요

공이

事

樂

使

귀신을 봤어요

神



球

樂

見

闘

神

싸움을 시켰어요

破

깨졌어요

球

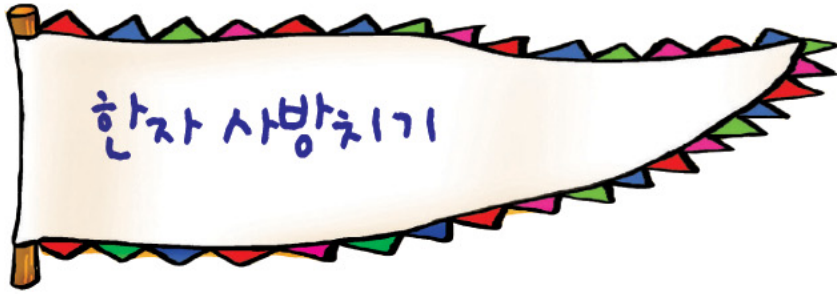
闘

見

使

事





아래 놀이 방법을 읽고, 친구들과 놀이를 해 보세요.

〈준비물〉

흰색 바둑알 1개, 검은색 바둑알 1개

〈놀이 방법〉

- ① 활동자료의 한자카드를 오려 색깔별로 8장씩 나누어 가지고, 바둑알도 하나씩 나누어 가져요.
- ② 가위바위보를 해서 누가 먼저 시작할지 정하고, 놀이판 한자 칸을 색깔별로 나누어 가져요.
- ③ 이긴 사람부터 〈출발〉에 바둑알을 놓고, 손가락으로 튕겨요.
- ④ 바둑알이 상대방의 한자 칸에 들어가면, 그 한자의 음과 뜻을 말해요. 맞으면 상대방의 한자카드를 따먹어요.
- ⑤ 바둑알이 자신의 한자 칸에 들어왔을 때, 상대방이 그 한자의 음과 뜻을 맞히면 그 한자카드를 상대방에게 줘요.
- ⑥ 한 번씩 번갈아 가며 해요. 단, 두 번째 차례부터는 바둑알이 있는 자리에서 튕겨요.
- ⑦ 튕긴 바둑알이 선 밖으로 나가면 상대방에게 카드를 한 장 줘야 해요. 상대방의 바둑알을 건드리거나 **땡!** 칸에 들어가도 마찬가지예요.
- ⑧ 각각 열 번씩 한 다음, 한자카드를 많이 가지고 있는 사람이 이기는 놀이입니다.



春	古	鬪
使	팡!	夏
今	樂	球
破	往	팡!
來	秋	見
神	事	冬

출발

春

봄 춘

古

옛 고

鬪

싸움 투

使

시킬 사

夏

여름 하

今

이제 금

樂

즐길 락

球

공 구

往

갈 왕

破

깨뜨릴 파

來

올 래

秋

가을 추

神

귀신 신

見

볼 견

冬

겨울 동

事

일 사