



놀면서 익히는 한자학습 놀이북 시리즈

순우리말의 한자 대탐험

마법천자문

마법천자문과 함께 배우는

한자 놀이북 3

上 여의필, 잠에서 깨어나다!



에듀테인먼트 · 감성교육

아일북

누구일까요?



쌀도사가 친구들에게 문제를 냈어요. 문제를 잘 읽고, 누구인지 찾아 동그라미 해 보세요.



바다에 사는 예쁜 소녀야.
上은 사람이고, 下는 물고기야.
누구게?





염라대왕과 손오공의 결투



염라대왕이 손오공에게 무시무시한 공격을 하고 있어요. 염라대왕이 어떤 한자마법을 쓰는지 보고, 획순에 따라 한자를 써 보세요.





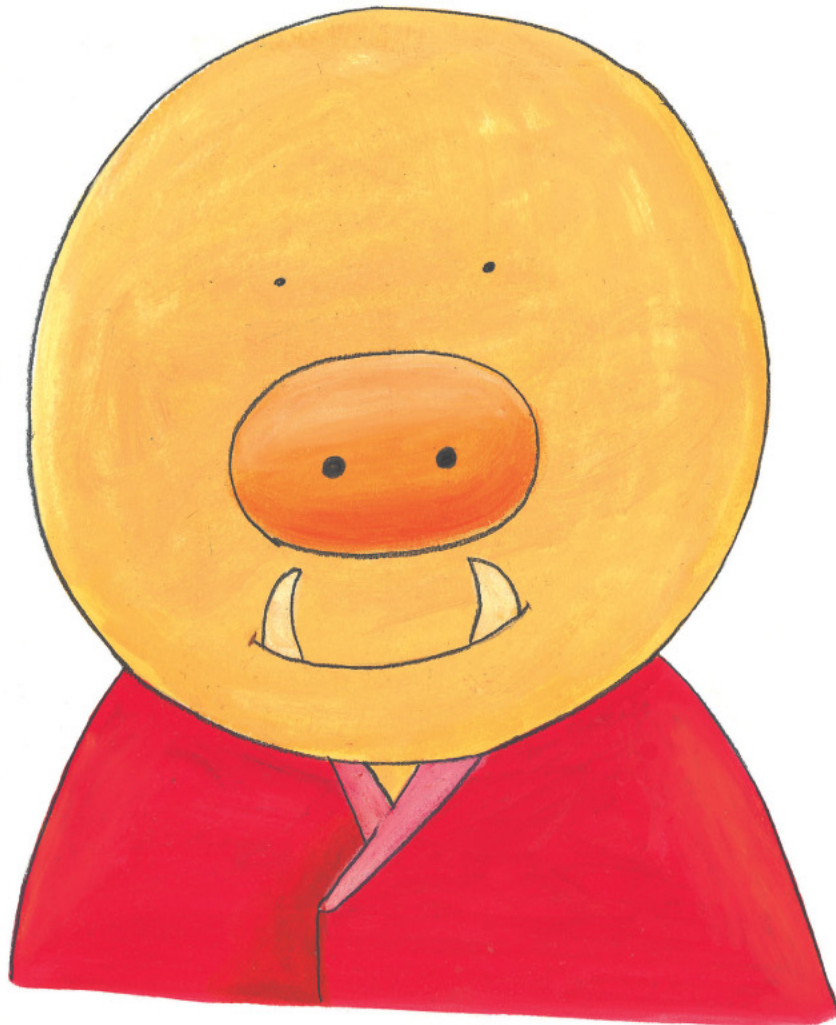
돼지왕의 친구를 찾아라!



게으른 먹보 돼지왕에게는 재미있게 생긴 친구가 있대요. 손오공의 말을 잘 듣고, 돼지왕 친구의 얼굴을 완성해 보세요.



右 눈은 크고 左 눈은 작고,
右 귀는 뾰족하고 左 귀는 둥글고,
右 볼은 빨강고 左 볼은
파랗게 생겼어.

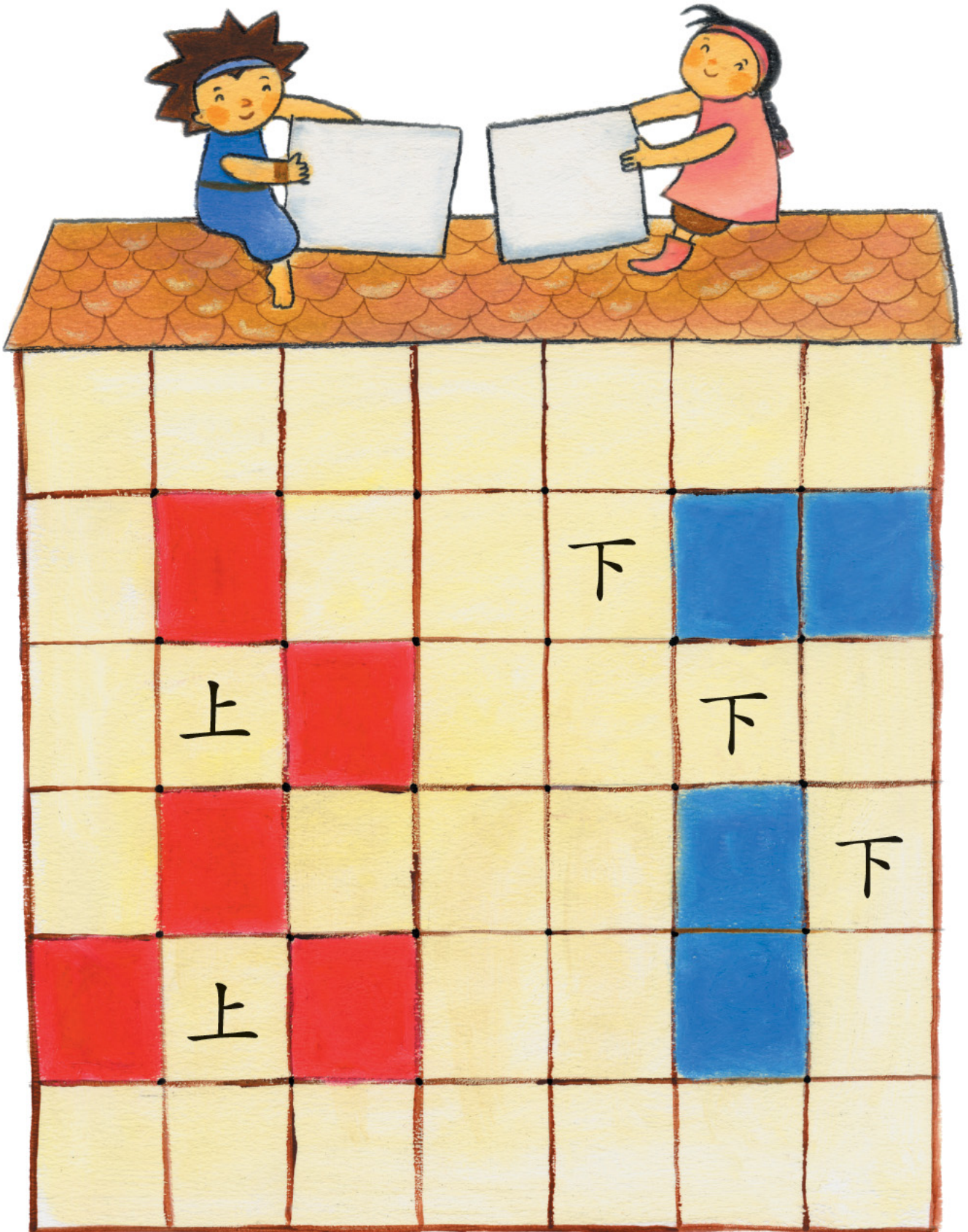




숨어 있는 글자를 찾아라



‘위 상’ 한자에는 빨간색, ‘아래 하’ 한자에는 파란색을 칠해 보세요. 그리고 나타난 한자를 손오공과 삼장이 들고 있는 빈 칸에 다시 써 보세요.

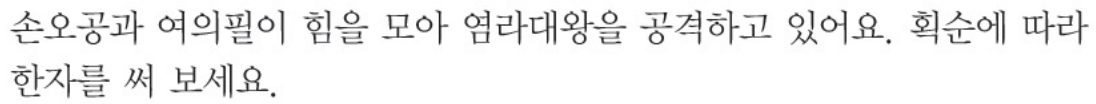


하늘나라로 가는 길



손오공이 옥황상제를 만나러 하늘나라에 가려고 해요. '위 상' → '오른 우'의 순서대로 선을 이어서, 옥황상제를 만나게 해 주세요.





손오공을 혼내 주자!



염라대왕과 용왕이 손오공을 혼내 주기로 했어요. 알맞은 한자를 찾아 선으로 잇고, 아래 그림에서 어울리는 것을 오려 ? 안에 붙이세요.

비춰라!
빛 광!



• 氷 • — •



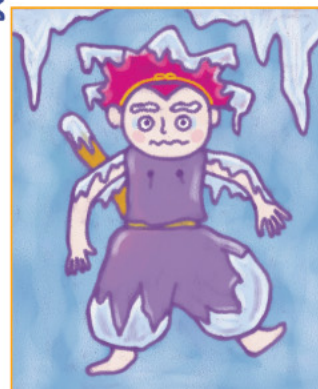
얼어라!
얼음 빙!



• 光 • — •



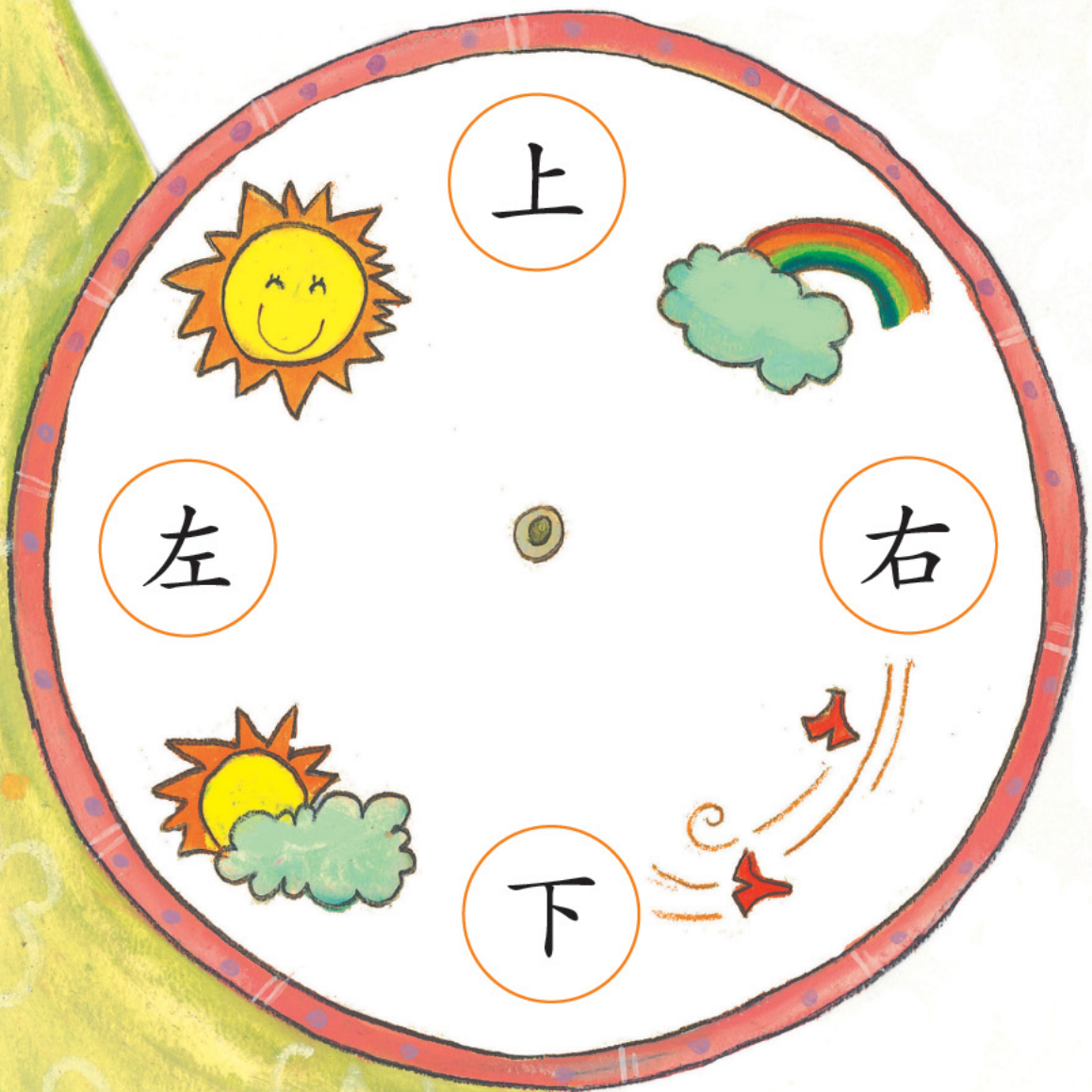
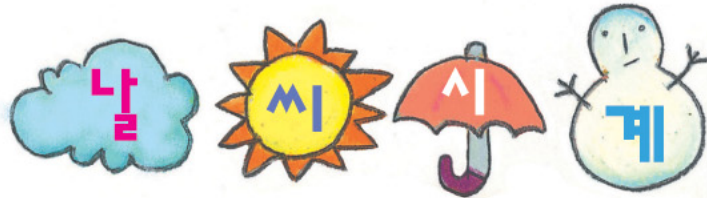
오리세요



날씨 시계 만들기



한자 위에 날씨 그림을 붙이고 예쁘게 색칠해서, 날씨 시계를 만들어 보세요.



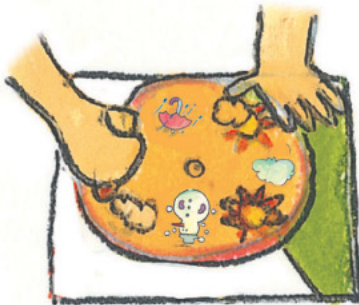
이렇게 만들어요

① 시계판의 한자 위에 아래 그림을 오려 붙이세요.

시계의 上에는 雪 그림을
붙이고, 下에는 雨 그림을 붙여요.
左에는 雲 그림을 붙이고,
右에는 氷 그림을 붙이세요.



② 시계판을 예쁘게 색칠해요.



③ 시계 바늘을 오늘의 날씨 쪽으로 향하게 하세요.



오리세요





식인조개를 없애라!



용왕이 ‘조개 패’ 한자마법을 써서 여의필을 혼내 주려고 해요. ‘사라질 소(消)’ 한자마법에 색칠을 해서, 식인조개를 사라지게 해 주세요.





한자마법 완성하기



아래 한자를 획순에 따라 쓰면서, 한자마법을 완성해 보세요.



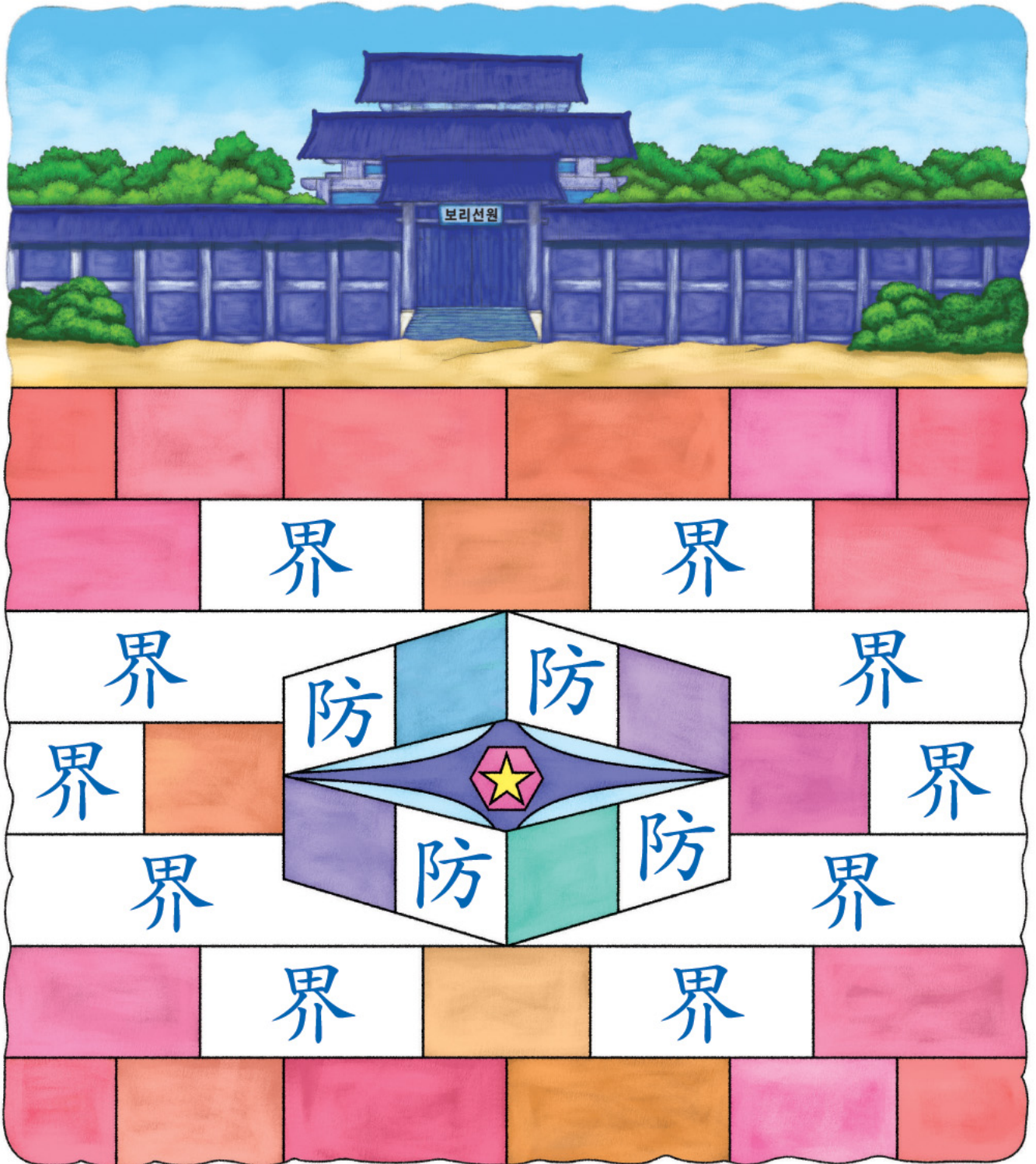




답을 만들자!



흔세마왕이 보리선원으로 쳐들어 온대요. ‘경계 계(界)’ 한자에는 빨간색,
‘막을 방(防)’ 한자에는 파란색을 칠해서, 답을 완성해 보세요.





먹보 손오공



돼지왕이 손오공을 먹보로 만들었어요. 삼장이 한자마법을 써서 손오공을 원래 모습으로 되돌려 놓으려고 해요. 알맞은 한자에 동그라미 해 보세요.



界 防 苦



손오공과 이랑의 한판 대결!



손오공과 이랑이 한자마법 대결을 벌이고 있어요. 손오공이 사용한 한자마법을 찾아 선으로 이어 보세요.



忍



界



防

마법천자문은 누구 손에?



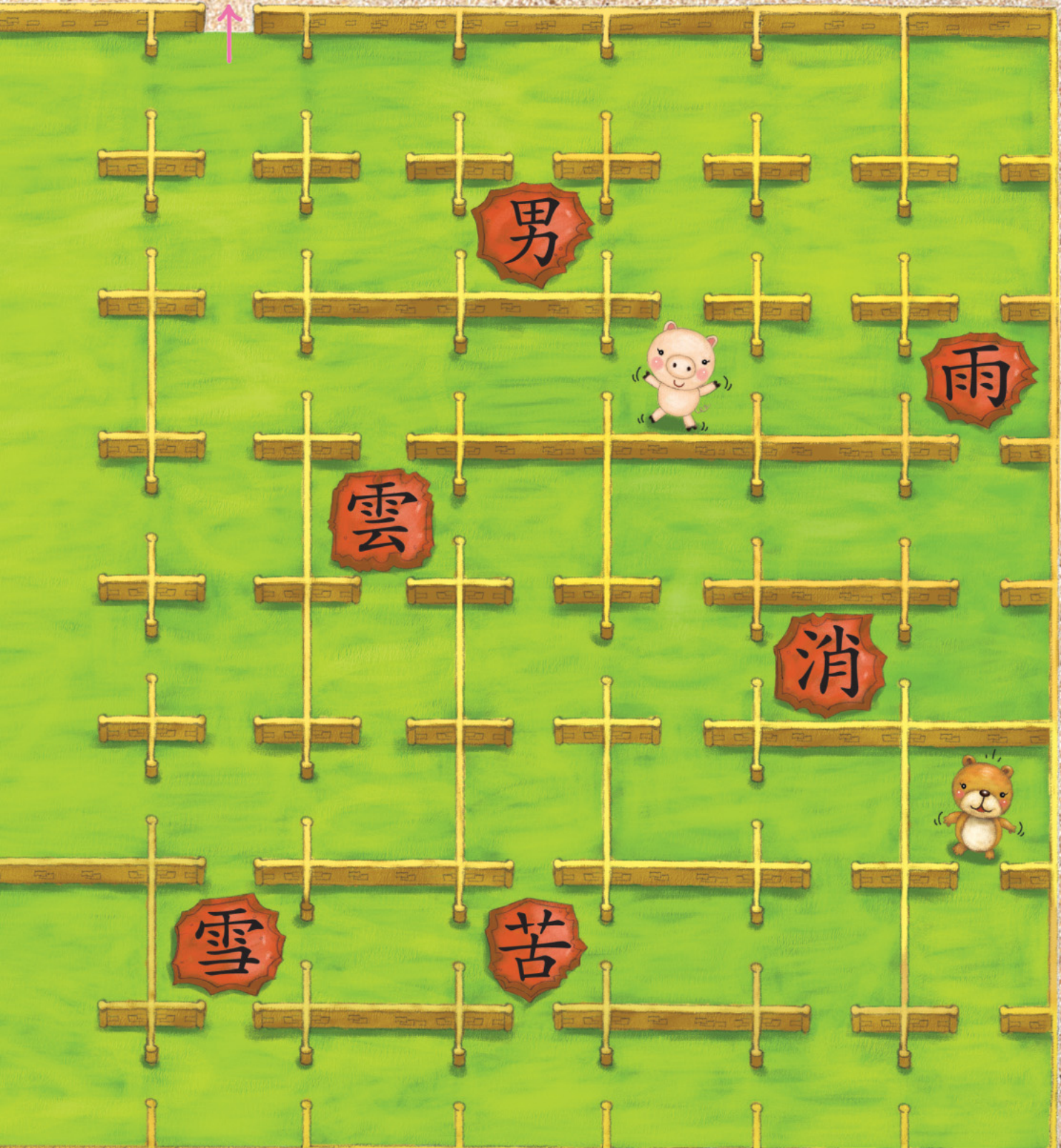
가장 빨리 마법천자문에 도착하는 사람이 마법천자문을 차지하는 놀이예요.
친구들과 마법천자문을 찾으러 떠나 보세요.





놀이 방법

1. 주사위 1, 2를 오려 주사위를 만드세요.
2. 자신의 말을 정하고, 가위바위보를 해서 이긴 사람이 먼저 시작해요.
3. 먼저 주사위 1을 던져 갈 방향을 정해요. 그런 다음 주사위 2를 던져서 몇 칸을 갈지 정해요.
4. 가야할 방향으로 길이 없거나 나온 수만큼 갈 수 없을 때는 다시 원래 있던 자리로 돌아와야 해요.
5. 가다가 처음 마법천자문 조각이 있는 칸에 도착하는 사람이 조각을 차지합니다.
6. 마법천자문 조각을 적어도 4개 이상 가지고 있어야만 비석의 주인이 될 수 있어요.





男	女	消	光
雨	雪	雲	氷
苦	防	界	忍